

Joueur : Agravain
Nom : Lot d'orcanie

Champion chevalier de la quête (28 points)

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	4	3	1	4	2	8	<i>Voir consigne</i>

Options :

- [Arme] Arme de base : (0 points)
/
- [Armure] Armure lourde : (0 points)
+2 à la sauvegarde.
- [Armure] Bouclier : (0 points)
+1 à la sauvegarde.
- [Arme] Arme lourde : (0 points)
+2 en force
- [Objet] Insigne de la quête : (30 points)
Confère une sauvegarde invulnérable de 3+ si le porteur à un seul point de vie
- [Monture] Destrier caparaçonné: (14 points)
+2 à la sauvegarde.
- [Armure] Grand heaume de gromril (30 points)
6+ de sauvegarde d'armure ; relance des sauvegardes d'armures.
- [Arme] Epée de la quête : (50 points)
Peut être utilisé en arme de base ou en arme lourde. Elle annule les sauvegardes d'armures.

Règles spéciales :

- Voir consignes.

Background :

Lot d'orcanie, anciennement seigneur de ses terres mais aujourd'hui simple chevalier de la quête en fin de vie cherchant partout le graal dans toutes les terres et pas seulement les bretonniens et si en passant il peut fendre quelques crânes orc Gob ou autre démons il ne s'en privera pas.

Usée et fatigué il tente de prouver que malgré ses 50 ans et ses cheveux blancs il peut encore impressionner les foules.