

**Joueur :** Ulrick o' Meriad

**Nom :** Leon

**Chevalier de la quête (28 pts)**

<b>M</b>	<b>CC</b>	<b>CT</b>	<b>F</b>	<b>E</b>	<b>PV</b>	<b>I</b>	<b>A</b>	<b>Cd</b>	<b>Svg</b>
4	4	3	4	3	1	4	1	8	/

**Options :**

- [Arme] Epée de la quête : (50 points)  
+2 en force, aucune sauvegarde d'armure possible
- [Options] Serment de la quête : (0 points)  
Immunité à la panique

**Règles spéciales :**

/

**Background :**

Leon est un chevalier de la quête illuminé. Il est persuadé de devoir participer au tournoi et de le gagner pour obtenir son statut de chevalier du Graal, jusque là pas de souci... Le problème c'est qu'il s'impose de n'utiliser pour seul équipement, l'épée qu'il a trouver dans des marais de parravon et qui compose sa seule dotation depuis de nombreuses années maintenant.