

Joueur : Agravain

Nom : Kash Kash

Chef de guerre goblin (55pts)

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	5	3	4	4(5)	3	5	4	7	<i>Variable</i>

Options :

- [Arme] Eviscereur vicieux : (10 points)

Les blessures causent un malus de -3 à la sauvegarde, -4 en raison de la force de 4.

- [Objet] Amulette de protégéjasson : (25 points)

Le porteur utilise les sauvegardes d'armure et sauvegardes invulnérable de son adversaire.

- [Objet] Bidule bizzare : (25 points)

L'adversaire du porteur ne peut effectuer de sauvegarde invulnérable.

- [Triches] Champignons dans le café : (20 points)

Confère un bonus de +1 en endurance

Règles spéciales :

- Peur des elfes

- Hait les nains

Background :

Kash Kash est un personnage solitaire ce qui est anormal pour un gob de la nuit! personne n'a vu son visage qu'il tient caché sous sa capuche couleur bleu foncé seul ses serviteurs les kash-fteur le suivent et ensemble ils écument les tournois où les batailles dans lesquelles ils peuvent être indispensables. rusés fourbes tricheurs menteurs ils possèdent tous les attributs de la race gobelines et n'hésites pas à s'en servir au mépris des conséquences (amuse toi bien) . beaucoup ce demande qui se cache derrière ce masque bien que la plupart pense que les masque passe de kash-fteur en kash-fteur de façon à ce que le porteur soit toujours frais et en pleine forme!!! malgré leur peur maldives des elfes la petite troupe arrive à ce tournoi bien décidé à les faire tourner en bourrique!!