

Joueur : Argna
Nom : Hayabusa

Noble (75 pts)

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	6	6	4	3	2	7	3(4)	9	6+

Options :

- [Arme] Arme de base : (0 points)
/
- [Arme] Lame de Loec : (35 points)
Permet de relancer les jets pour blesser ratés, confère +1 A
- [Options] Tatouage magique :
Confère une sauvegarde invulnérable de 6+
- [Options] Tatouage magique :
Confère une sauvegarde invulnérable de 6+

Règles spéciales :

- +1 en force lors d'une charge
- Peut relancer les jets pour blesser ratés
- Choisit une danse au début de chaque phase de corps à corps

Background :

Emprunteur des sentiers obscurs, grand marcheur au pas véloce, chantelame émérite.
Son rang au sein des elfes sylvains est reconnaissable par sa longue chevelure blonde et ses tatouages

Ses adversaires entendent juste un rire avant de mourir de ses lames

il se rend de son propre chef au tournoi de Frontel pour représenter son peuple. Danseur de guerre errant à la recherche du clan perdu des wythels.

Peu de gens connaissent son passé, et personne ne souhaite le questionner tant ses réactions sont imprévisibles.

Les deux lames qu'il porte le désignent clairement comme le champion de Loec le dieu rieur.

Virevoltant, incroyable par ses prouesses, ses sauts périlleux expriment la grâce qui se dégage de sa caste et laisse les dames rêveuses .

On le trouve généralement là où on l'attend le moins le tournoi de Frontel n'est qu'une étape pour lui. Pour sa marche vers sa propre destinée

Danses des ombres de loec :

Au début de chaque phase de corps à corps, les danseur de guerre doivent choisir une danse, ils ne peuvent exécuter deux fois la même danse au cours d'un combat

Danse hypnotique :

Le danseur de guerre frappe en premier mais perd une attaque

Serpent fantôme :

Sauvegarde invulnérable de 4 +

Tempêtes de lames :

Le danseur de guerre gagne + 1 attaque

Tourbillon de mort :

Le danseur de guerre bénéficie de la capacité coup fatal.