

Joueur : Morghur

Nom : Chabal le Minotaure

Minotaure (40pts)

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	4	3	4(5)	4	3	4	3	8	6+

Options :

- [Arme Magique] épée de puissance : (20 points)
+1 en force
- [Armure] Bouclier runique du Chaos : (50 points)
Annule arme magique adverse, et devient normale ; +1 à la sauvegarde
- [Objet magique] Oeil divin : (30 points)
Sauvegarde invulnérable à 4+

Règles spéciales :

- Chaos universelle : Peut relancer tous les test de psychologie raté.

Background :

Chabal est un jeune minotaure qui rêve de devenir le grand Doombull de sa tribu. Mais gravir les échelons demande du temps et de l'expérience. D'ailleurs il n'était le seul vouloir devenir un Doombull, il y avait déjà plein de champions confirmés sur la liste. Lui n'était que jeune et fougueux.

Mais lors de la dernière attaque d'un village Bretonnien qui tourna en un carnage, le plus puissant champion minotaure fut tué par les chevaliers de la Dame qui vinrent défendre les villageois. Chabal récupéra les armes et objets magique de son défunt compagnon et jura de le venger et de mériter sa place de champion. Mais pour se faire, il doit prouver sa valeur et son mérite aux autres minotaures.

Il quitta la forêt en promettant de revenir victorieux du fameux tournoi de Frontel avec les têtes de ses adversaires et celle du chevalier responsable de la mort du grand champion.